

Shut The Box

Instructions

Shut the Box is also known as "Canoga". This pub game contains many variations in the rules. Traditionally played in English pubs, Shut the Box is fun a pastime.

Content of the Game

A dice tray including 9 or 12 swivelling Tiles and 2 dice.

The Play

A round of the game consists in each player taking one turn. The player throws the dice into the box and then must decide which tile(s) he wants to cover up.

So for instance, if the dice thrown are 2 and 4, the player may choose to play one of the following combinations.

| | | |
|-------|-------|---------|
| Tiles | 2 & 4 | |
| Tile | 6 | (2 + 4) |
| Tile | 8 | (2 X 4) |
| Tile | 2 | (4 - 2) |

A player's turn ends when the combinations he obtains can not uncover any new tile. Then the player scores the sum of the tiles still uncovered. The winner of the round is the player with the lowest score.

If anyone succeeds in shutting the box i.e. closing all the tiles, that player wins outright, immediately and receives double the stake from all players.

Variants

A popular variant for two players is called the 'long game'. The player who goes first attempts to shut the box exactly as above. When the turn ends, the other player takes over the board as it is and attempts to uncover all the covered numbers using exactly the same rules. The player who shuts the box or uncovers the box first, wins.

The rule of the "Doubles" is also well appreciated as when a double is thrown, the player gets an extra turn.

Another way of playing is to add the number of points each round to a player's score. A player has to drop out when that player's score reaches 45 and the last player remaining wins the game.

Single Die option: Some people also play the single die option, comes into play once the total of the remaining Tiles is less than six.

Shut the Box

Le jeu "Shut the Box" est également connu sous le nom de "Canoga". Ce jeu, populaire dans les pubs Anglais, présente une gamme de variantes régionales.

Instructions de base en français

Nombre de joueurs: 2 ou plus

Contenu du jeu: Une piste à dés comprenant 9 ou 12 tuiles pivotantes, ainsi que 2 dés.

But du jeu:

Basculer le plus de tuiles possible en utilisant n'importe quelle combinaison mathématique résultant du lancé des dés. Le jeu commence avec le joueur qui lance le chiffre le plus élevé avec 1 dé.

Règles:

À tour de rôle, chaque joueur lance les 2 dés tant et aussi longtemps que les combinaisons obtenues lui permettent de basculer une ou des tuiles.

Exemple: Si le résultat des 2 dés lancés est le suivant: 2 et 4, le joueur peut basculer n'importe quelles des tuiles selon les combinaisons suivantes:

les tuiles 2 et 4

la tuile 6 (2 + 4)

la tuile 8 (2 X 4)

la tuile 2 (4 - 2)

Le joueur lance de nouveau et continue ainsi jusqu'à ce que les combinaisons obtenues ne lui permettent plus de retourner des tuiles ou que toutes les tuiles aient été basculées. Alors il compte le pointage marqué par les tuiles non-basculées et le jeu se poursuit de la même façon avec le joueur suivant jusqu'à ce qu'un des joueurs ait atteint 300 points, alors le joueur cumulant le plus bas pointage remporte la ronde de jeu. Si un joueur réussit à basculer toutes les tuiles, il gagne la partie et de se fait remporter le double de la mise.

Variantes

Une variante populaire pour des parties à 2 joueurs est appelée le "long jeu". Cette variante observe les mêmes règles qu'à l'ordinaire. Le premier joueur commence la partie comme d'habitude mais pour remporter la partie les joueurs doivent poursuivre avec la planche de jeu comportant les tuiles déjà basculées par le premier joueur et tentent de terminer la bascule de toutes les tuiles. Le joueur qui réussit à basculer la dernière tuile remporte la partie puisqu'il "ferme la boîte" (Shut the box).

A cette variante, on peut ajouter la règle des "doubles" qui permet au joueur qui brasse un double de lancer les dés à nouveau.

Une autre variante additionne les points des joueurs jusqu'à ce qu'ils obtiennent 45 points. Ainsi le joueur ayant obtenu 45 points se voit éliminé de la ronde de jeu jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un joueur. Alors ce dernier remporte la partie.

La règle du "moins que 6" est également appréciée, de cette façon on ne brasse seulement que 1 dé lorsque les tuiles restantes à basculer totalisent 6 et moins.